**[게임 플레이]**

날짜

턴

경영

전투

# 전투는 무한으로 할 수 있어야 한다.

-> 전투는 턴 개념이 아니다.

# 경영은 일정 시간 동안만 해야 한다.

-> 경영은 턴 개념으로 들어가야 한다?

# 낮/밤에 따라 어떤 행동을 할지 제한이 없어야 한다.

-> 밤에는 던전의 위험도가 급격하게 증가해서 많은 모험가가 낮에 던전 탐험을 하고 밤에는 휴식을 취하거나 다른 일을 한다.

-> 그래서 주로 밤에 상점이나 대장간이 활성화된다.

-> 유저도 마찬가지로 게임 시간 상 저녁부터 경영을 할 수 있다.

-> 밤에 현실 시간 기준 최대 1시간동안 경영을 할 수 있다. (인게임 시간은 4시간)

-> 따라서 유저가 경영을 할 수 있는 최대 시간은 현실: 1시간 / 인게임 오후 7시~11시

# 주의점, 게임을 종료하면 인 게임 시간이 흐르지 않는다.

- 다만, 시간이 걸리는 컨텐츠(파견,제작 등)는 그 시간동안 게임에 접속해 있어야만 결과를 확인할 수 있다.

- 따라서, 시간을 줄여주는 뭔가가 필요하다. (아이템이라든지, 스킵이라든지)

-

# 날짜 개념이 있어야 의뢰/제작/파견/몬스터 침공 등의 컨텐츠를 즐길 수 있다.

- 데이브 더 다이브는 날짜와 시간이 있고 그날의 시간을 건너 뛸 수 있는 시간 스킵이 있다.

- 경영 턴이 지나면 다시 던전에 갈 수 있다. 하지만 밤의 던전이라 매우 어려움

# 던전에서도 시간은 흐른다.

* 단, 던전은 턴 개념이 아니다.
* 던전에서 하루 종일 있을 수 있다.
* 하지만 정해진 경영 시간이 지나면 그날의 경영 턴은 없이 지나간다.  
  (AI직원을 고용하면 경영 시간 동안에 직원이 알아서 경영한다.)  
  (직접 경영하는 거 보다 낮은 보상)
* 경영 턴: 일정 시간에 마을로 돌아가서 버튼 클릭 or 상호작용으로 시작  
  (단, 경영 시간 으로 바로 갈 수 있는 시간 스킵 버튼이 있다)